

Nachrichten 03.KW 2026

Rehlingen, den 12.01.2026

Kreismeisterschaft Luftgewehr 2026

Wir gratulieren unseren beiden Kreismeistern **Hans-Otto Kutrieb** und **Dominik Nagel** für die großartigen Ergebnisse bei der diesjährigen Kreismeisterschaft. **Hans-Otto Kutrieb** hat in der Disziplin Luftgewehr SH2/AB2 m/w mit 408,2 Ringe den Kreismeistertitel erzielt. **Dominik Nagel** wurde Kreismeister in der Disziplin Luftgewehr Herren II mit 387,9 Ringen.



Kreismeister 2026 – Hans-Otto Kutrieb

Ergebnis Luftpistole B2-Klasse vom 29.11.2025:

Rehlingen-Siersburg 2 – Perl 3

993 : 957 Ringe

In diesem Rundenkampf konnte unsere Mannschaft gegen Perl einen weiteren Sieg erzielen. Für unsere Mannschaft schossen: Arnold Göhl 339 Ringe, Eugen Ene 336 Ringe, Thomas Glaus 316 Ringe und Pascal Klein 299 Ringe.

Trainingszeiten Schützenhaus Rehlingen

Das Training für **Luftgewehr und Luftpistole** findet im Schützenhaus Rehlingen aktuell wie folgt statt:

Jugend + Aktive: →→ Dienstag, Donnerstag von 17:00 bis 20:00 Uhr

Trainingszeiten Feuerwaffenstände Rehlingen

Aktive: →→ Dienstag, Donnerstag und Freitag von 17:00 bis 20:00 Uhr

Trainingszeiten Blasrohr im Schützenhaus Rehlingen

Freitags ab 17:00 Uhr auf unserem 10m Stand

Trainingszeiten Bogenschießen

Das Training für Bogenschießen findet über die Wintermonate in der Geisbachhalle in Fremersdorf statt:

Jugend + Aktive Dienstag und Freitags 18:00 bis 20:00Uhr

Wir bitten alle Neulinge/Interessenten um eine vorherige Terminabstimmung.

Adressen und Telefonnummern finden Sie unter www.sgrehlingen-siersburg.de

Nächste Rundenkampftermine:

Rundenkampf Luftpistole B2 – Klasse

24.01.2026 Rissenthal 3 - Rehlingen-Siersburg 2

Rundenkampf Sportpistole Kreisklasse

17.01.2026 Rehlingen-Siersburg – Britten 1

Rundenkampf Luftpistole Bezirksliga West

24.01.2026 Hülzweiler - Rehlingen-Siersburg

Rundenkampf Luftgewehr Oberliga West

17.01.2026 Urexweiler 2 - Rehlingen-Siersburg

Rundenkampf Bogen Bezirksliga Nord/West

17./18.01.2026 Rehlingen – Siersburg – Reimsbach II